

COPA DE OTOÑO E-SAILING

18 y 25 de abril y 2 de mayo

INFORMACIÓN:

La copa de Otoño E-Sailing, se disputará los sábados 18 y 25 de abril y 2 de mayo

Las regatas se organizarán mediante partidas privadas en el juego "Virtual Regatta – Inshore" <https://www.virtualregatta.com/es/inshore-juego/>

Las Regatas darán inicio a las 18 horas de cada día de competición y se realizarán 3 pruebas diarias para cada grupo.

INSCRIPCIONES:

Las inscripciones se realizarán a través del grupo de WhatsApp Virtual Regatta

Datos importantes al realizar la inscripción:

- Nombre del barco = Nombre de usuario del Virtual Regatta
 - Nombre del patrón
 - Teléfono móvil: pasar contacto a Luciano Vella vía WhatsApp: 351 3406719
- La información sobre la creación de las regatas, códigos de la regata privada, se dará por el grupo de WhatsApp que creará la organización.
Las regatas empezarán a la hora indicada y no se esperarán a los jugadores que lleguen tarde o se desconecten por fallos técnicos.

NÚMERO MÁXIMO INSCRITOS: 40 REGATISTAS EXPERTOS / 40 REGATISTAS PRINCIPIANTES

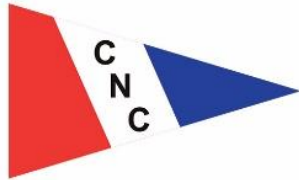
Una vez iniciada la competición no se admitirán nuevas inscripciones.

Fecha límite de inscripción: viernes 17 de abril a las 15 horas.

FORMATO DE COMPETICIÓN:

- Se navegará en flota a no ser que el número de inscritos sea superior a 20 jugadores.
- En caso de haber más de 20 jugadores, se navegará en grupos mezclados al azar para el primer día de competición, una vez realizadas las dos primeras pruebas, se cambiarán los grupos por orden de clasificación:
 - o 1o amarillo
 - o 2o azul
 - o 3o rojo
 - o 4o rojo
 - o 5o azul
 - o 6o amarillo
 - o ...
- Cada 3 pruebas realizadas se volverán a crear grupos nuevos.
- Se podrán crear tantos grupos como considere la organización.

**CLUB
NÁUTICO
CÓRDOBA**



- Se realizarán 3 pruebas diarias para cada grupo.
- Cada 5 pruebas realizadas se descartará la peor puntuación.

DUDAS:

Cualquier duda: enviar un WhatsApp al 353406719

Se recomienda que, durante los días de competición, una vez se publiquen las contraseñas para cada grupo, los participantes se metan lo antes posible a la partida privada de su grupo correspondiente. Si se tarda demasiado al meter la clave, el juego no le dejará iniciar la partida.

JUEGO RESPONSABLE:

1. Jugar solamente en tiempos libres. Que el juego no interfiera en las relaciones familiares, sociales ni laborales.
2. Jugar solo por diversión sabiendo que perder es parte del juego.
3. Respetar siempre las normas de juego.
4. Establecer límites de tiempo y respetarlo.
5. Jugar con calma y mantener siempre el control.

Américo Vespucio 78 esq. Ginastera B° Costa Azul

(03541) 432590 / 422890

secretaria@clubnauticocordoba.com.ar

www.clubnauticocordoba.com.ar

Club Náutico Córdoba

@clubnauticocordoba